

Pontuação e penalidades

Válido para Portland e Florianópolis 2026: todas as idades, incluindo crianças, todas as graduações e categorias de peso, no Gi e no No-Gi.

Treinador obrigatório - até 13 anos

Todos os competidores de 13 anos ou menos devem ter um treinador presente ao lado da mesa de arbitragem. A luta não será iniciada sem a presença do treinador.

Pontos

Posição / ação	Pontos
Queda	2
Raspagem	2
Passagem de guarda	3
Joelho na barriga	2
Montada	4
Controle das costas	4

Crítérios de pontuação

A pontuação segue os critérios de posição da IBJJF, incluindo 3 segundos de estabilização quando exigidos. Uma posição alcançada durante a defesa de uma finalização só gera pontos após a saída da finalização e o controle exigido. Este guia resume a pontuação; consulte os artigos 3-5 do Livro de Regras da IBJJF para os critérios detalhados. As regras de técnicas e penalidades do SUG continuam aplicáveis.

Vantagens

O árbitro pode conceder uma vantagem quando o atleta quase completa uma posição de pontuação sem cumprir todos os requisitos, ou aplica uma tentativa de finalização que coloca o adversário em perigo real e exige defesa. Uma tentativa, por si só, não gera vantagem automaticamente. As vantagens são registradas separadamente dos pontos.

Penalidades acumulativas - todas as idades

A mesma sequência vale para crianças e adultos, no Gi e no No-Gi. As penalidades são acumulativas e não zeram durante a luta. Esta tabela descreve as penalidades acumulativas; as regras de técnicas proibidas se aplicam separadamente.

Penalidade	Consequência
1ª	Advertência
2ª	1 vantagem para o adversário
3ª	2 pontos para o adversário
4ª	Desclassificação (DQ)

Falta de combatividade

Falta de combatividade (stalling) por mais de 30 segundos gera penalidade.

Referência de pontuação: Livro de Regras IBJJF, artigos 3-5. ibjjf.com/books-videos